

Jour 1 :

Départ du collège à 8h. Nous sommes arrivés à la Fermeraie, à Luttenbach-près-Munster aux alentours de 10h. Après présentation des animateurs, des locaux, nous avons pu profiter d'un moment ludique à l'extérieur pour nous défouler. L'heure de midi sonne déjà et nous nous installons à table. Au menu : viande, chou-fleur et brocolis, sans oublier le morceau de munster. Nous reprenons nos activités à 14h, avec rallye-photo dans Munster pour la classe de 5è verte, un atelier frappe de monnaie pour la 5 lilas et un atelier enluminure pour la classe de 5è rose.

Après une bonne douche, le repas du soir nous attendait : pizza pour tout le monde ! Pour finir la journée, une veillée nous a été proposée : trois groupes de jeux pour des parties endiablées. Puis, nous avons enfin rejoint nos chambres pour nous endormir...

La 5è Rose prête à découvrir l'art de l'enluminure.



Jour 2 :

Une nouvelle journée médiévale nous attend. Le réveil se fait en douceur dès 7h pour les plus courageux, et nous rejoignons le self à 8h. Nous avons découvert par la suite de nouveaux ateliers pour la matinée : calligraphie pour les 5^è lilas, rallye-photo pour la classe de 5^è rose et enluminure pour la 5^è verte. Après cette matinée riche en apprentissage, nous nous reposons autour d'un bon petit plat : frites-poulet pour ravir les gourmands. Dès 14h, les 3 classes ont pu tester de nouvelles activités : frappe de monnaie pour les 5^è V, héraldique pour les 5^è R et le rallye-photo dans Munster pour les 5^è L. Riches de nouvelles connaissances et de souvenirs, le repas du soir se déroule dans le calme et la soupe proposée nous réchauffe. Cette seconde soirée à la Ferme s'annonce plus tranquille : chaque chambre se retrouve autour d'un jeu de société. Certains pensent à leurs parents en leur écrivant une petite lettre. Les aventures continuent demain avec la venue des Chevaliers.

Atelier enluminure pour les élèves de 5^è verte.

